

**PEDOMAN PENULISAN SKRIPSI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Disusun oleh:
PANITIA SKRIPSI
Tahun 2013**

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA CIREBON
Jl. Sisingamangaraja No. 33 Cirebon, Telp/fax : (0231) 235900
www.unucirebon.ac.id**

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas taufiq, rahmat dan hidayah-Nya, sehingga panitia Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Nahdlatul Ulama Cirebon dapat menyelesaikan penyusunan “Pedoman Penulisan Skripsi Program Studi Teknik Informatika dan Program Studi Sistem Informasi Universitas Nahdlatul Ulama Cirebon” dengan baik tanpa mengalami hambatan yang berarti.

Disusunnya Pedoman Penulisan Skripsi Program Studi Teknik Informatika dan Program Studi Sistem Informasi Universitas Nahdlatul Ulama Cirebon ini diharapkan dapat menjadi acuan dan referensi bagi dosen pembimbing dan mahasiswa yang sedang melaksanakan Skripsi dalam menentukan topik dan panduan penulisan laporan. Sehingga diharapkan dapat meminimalkan kesulitan dalam menentukan tema/topik Skripsi dan menghindari kesalahan-kesalahan yang selama ini masih terjadi dalam menyusun laporan setelah melaksanakan penelitian di lokasi.

Panitia menyadari bahwa dalam buku panduan ini masih banyak kekurangan yang harus diperbaiki dan disempurnakan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan buku panduan ini.

Panitia mengucapkan banyak terima kasih terhadap semua pihak yang telah membantu dan mendukung penyusunan buku panduan ini. Semoga segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis menjadi amal ibadah, diterima dan mendapatkan balasan dari Allah SWT.

Akhir kata, selamat melaksanakan penulisan skripsi semoga kesuksesan selalu menyertai anda semua.

Cirebon, 13 Maret 2013

Panitia

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	1
DAFTAR ISI	2
BAB I PARADIGMA METODOLOGI PENELITIAN TEKNIK INFORMATIKA	
1.1. Definisi, Konsep dan Terminologi	3
1.2. Bidang Kajian Teknik Informatika	3
BAB II PROPOSAL SKRIPSI	
2.1. Halaman Sampul	7
2.2. Halaman Judul	7
2.3. Halaman Pengesahan	7
BAB III SUSUNAN PENULISAN SKRIPSI	
3.1. Isi	8
3.2. Isi Umum Tiap Bab	8
3.3. Format Penulisan	11
BAB IV SIDANG SKRIPSI/PENDADARAN	
4.1. Sarana	
4.2. Sifat Sidang	
4.3. Kelengkapan Sidang.....	17
4.4. Aturan Umum Yang Menggagalkan Sidang	17
4.5. Penilaian	17
4.6. Setelah Sidang	17
4.7. Hardcopy	18
4.8. Pengumpulan Skripsi Dalam Bentuk Cd/Dvd ...	19
	20
BAB V PENUTUP	20
LAMPIRAN	22

BAB I

PARADIGMA METODOLOGI PENELITIAN TEKNIK INFORMATIKA

1.1. Definisi, Konsep dan Terminologi

Istilah **Informatika** (Inggris: *Informatics*) merupakan disiplin ilmu yang mempelajari transformasi fakta berlambang yaitu data maupun informasi pada mesin berbasis komputasi. Disiplin ilmu ini mencakup beberapa macam bidang, termasuk di dalamnya: ilmu komputer, ilmu informasi, sistem informasi, teknik komputer dan aplikasi informasi dalam sistem informasi manajemen. Secara umum informatika mempelajari struktur, sifat, dan interaksi dari beberapa sistem yang dipakai untuk mengumpulkan data, memproses dan menyimpan hasil pemrosesan data, serta menampilkannya dalam bentuk informasi. Aspek dari informatika lebih luas dari sekedar sistem informasi berbasis komputer saja, tetapi masih banyak informasi yang tidak dan belum diproses dengan komputer.

Informatika mempunyai konsep dasar, teori, dan perkembangan aplikasi tersendiri. Informatika dapat mendukung dan berkaitan dengan aspek kognitif dan sosial, termasuk tentang pengaruh serta akibat sosial dari teknologi informasi pada umumnya. Penggunaan informasi dalam beberapa macam bidang, seperti bioinformatika, informatika medis, dan informasi yang mendukung ilmu perpustakaan, merupakan beberapa contoh yang lain dari bidang informatika. (Wiki, 2009)

1.2. Bidang Kajian Teknik Informatika

CSAB [3] (Computing Sciences Accreditation Board, <http://www.csab.org>) membuat definisi tentang *Ilmu Komputer adalah ilmu pengetahuan yang berhubungan dengan komputer dan komputasi. Di dalamnya terdapat teoritika, eksperimen, dan pendesainan komponen, serta termasuk didalamnya hal-hal yang berhubungan dengan:*

1. *Teori-teori untuk memahami komputer device, program, dan sistem*
2. *Eksperimen untuk pengembangan dan pengetesan konsep*
3. *Metodologi desain, algoritma, dan tool untuk merealisasikannya*
4. *Metode analisa untuk melakukan pembuktian bahwa realisasi sudah sesuai dengan requirement yang diminta*

Beberapa definisi lain yang lebih abstrak adalah:

Ilmu Komputer adalah ilmu yang mempelajari tentang representasi pengetahuan (knowledge representation) dan implementasinya.

ataupun definisi

Ilmu Komputer adalah ilmu yang mempelajari tentang abstraksi dan bagaimana mengendalikan kekompleksan.

Denning mendefinisikan Ilmu Komputer adalah *studi sistematis tentang proses algoritmik yang menjelaskan dan mentransformasikan informasi: baik itu berhubungan dengan teori-teori, analisa, desain, efisiensi, implementasi, ataupun aplikasi-aplikasi yang ada padanya*

SUBBIDANG	BIDANG KAJIAN TEKNIK INFORMATIKA		
	TEORI	ABSTRAKSI/ PERMODELAN	PRODUK
ALGORITMA STRUKTUR DATA DAN	Teori Komputabilitas	Algoritma Paralel & Terdistribusi	Program Aplikasi
	Teori Komputasi Kompleks		
	Komputasi Paralel	Algoritma Efisien & Optimal	
	Teori Graf		
	Kriptografi		
	Algoritma & Teori Probabilistik		
BAHASA PEMOGRAMAN	Bahasa Pemograman dan Otomata	BNF	Bahasa Pemograman (Basic, Pascal, C dll)
	Turing Machines	Metode Parsing, Compiling, Interpretation	
	Formal Semantics		Translator, Kompilator, Interpreter
ARSITEKTUR	Aljabar Bolean	Arsitektur Neuman	Hardware
	Teori Coding	Hardware Reability	
	Teori Switching	Finite State Machine	Sistem CAD an Stimulasi Logika
	Teori Finite State Machine	Model Sirkuit, Data Path, Struktur Kontrol	

SISTEM OPERASI & JARINGAN	Teori Concurrency	Manjemen Memori, Job Scheduling	NOS (Unix, Windows, Mach, dsb)	
	Teori Scheduling	Model Komputer Terdistribusi	File & File Sistem (FAT, NTFS, dsb)	
	Teori Manajemen Memori	Networking (Protokol, Naming, dsb)	Library untuk utilities (editor, formatted, linker, emulator, dsb)	
SOFTWARE ENGINEERING	Teori Reliability	Metode Spesifikasi	Bahasa Spesifikasi	
	Program Verificatio and Proof	Metode Otomasi Pengembangan Program	Tool untuk Pengembangan software (easycase, ErWin, RationalRose, dsb)	
	Temporal Logic	Metode Otomasi Pengembangan Software		
DATABASE & RETRIEVAL INFORMATION SYSTEM	Relational Aljabar dan Kalkulus	Model Basis Data	Sistem Manajemen Basis Data	
	Teori Dependency			
	Teori Concurrency	Skema Basisdata		
	Performance Analysis			
	Sorting dan searching	File Representation for retrieval		Hypertext system
	Statistical Inference			
ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND ROBOTICS	Teor Logika	Knowladge Representation for Retrieval	Logic Programming (Prolog, LISP)	
	Semantik dan Sintatik Model untuk Natural Language	Metode Pencarian Heuristik	Naural Network	
	Conceptual Dependency	Model Reasoning dan learning	Sistem Pakar, ICAI, Intellegent Tutoring Syst	
	Kineatics and Dynamics of Robot Motion	Model Memori manusia, Autonomous Learning	Software untuk logic Programming	
GRAFIK	Teori Grafik dan warna	Algoritma Komputer Grafik	Library Grafik	
	Geometri dua	Model untuk	Grafik Standar,	

	dimensi atw lebih	Virtual Reality	Visual System
	Teori Chaos	Metode Komputer Grafik	Image Enhancement System
HUMAN COMPUTER INTERACTION	Risk Analysis	Pattern Recognition	Flight Simulation
	Cognitive Psychology	Model CAD	Usability Engineering, CAD, CAI, CAE, CAL
ILMU KOMPUTASI	Number Theory	Discrete Approximations, Fast Fourier Transform and poisson Solvars	Library dan paket untuk tool penelitian (chem., macsyma, mathematica, maple, reduca, dsb)
	Binary Representation	Backward error propagation	
	Teori Quantum	Finite Element models	
ORGANIZATIONAL INFORMATICS	Organizational Science	Model dan simulasi yang berhubungan dengan informasi dalam pengorganisasian	Management Information Systems
	Decision Sciences		Decision Support System
	Organizational Dynamics		
BIOFORMATICS	Teori Komputasi	Model Komputasi DNA Kimia	Organic Memory Device
	Ilmu Biologi	Protipe Retina dari silikon	Basisdata genom manusia
	Medicine	Model Basisdata genom manusia	Perangkat Analisis Struktur Enzi untuk kesehatan
ANIMASI	E-learning	Model pembelajaran untuk siswa	Software pembelajaran
		Model pembelajaran Teknologi Informasi	
GAME TECNOLOGI	E-learning	Model pembelajaran untuk siswa	Pembelajaran dengan metode permainan
	Simulasi	Model pembelajaran Teknologi Informasi	

BAB II PROPOSAL SKRIPSI

2.1. HALAMAN SAMPUL

Halaman ini adalah halaman Proposal PKL dengan urutan sebagai berikut:

- Jenis dokumen
PROPOSAL SKRIPSI
- Judul Proposal ditulis secara lengkap
- Kata :
Oleh :
- Nama lengkap penyusun
- Nomor Induk Mahasiswa
- Lambang Universitas Nahdlatul Ulama Cirebon
- Nama Program Studi dan Universitas

PROGRAM STUDI STRATA (S1) TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA CIREBON
TAHUN xxxx M/ xxxx H

Semua dicetak dengan huruf capital (besar) pada kertas buffalow warna hijau dan tinta warna hitam. Komposisi huruf dan tataletak masing-masing bagian diatur simetris, rapih, dan serasi.

2.2. HALAMAN JUDUL

Halaman ini sama dengan halaman sampul hanya dicetak pada kertas HVS putih dengan tinta warna hitam.

2.3. HALAMAN PENGESAHAN

Halaman ini berisi tentang pengesahan Proposal oleh pembimbing sebagai bukti bahwa penyusunan proposal tersebut telah melalui proses bimbingan dan konsultasi dengan pembimbing.

2.2. ISI PROPOSAL

- Latar Belakang
- Rumusan Masalah
- Identifikasi Masalah
- Batasan Masalah
- Maksud dan Tujuan Penelitian
- Manfaat Penelitian
- Metode dan Teknik Penelitian
- Kerangka Berfikir
- Tempat dan Waktu penelitian
- Daftar Pustaka

BAB III

SUSUNAN PENULISAN SKRIPSI

3.1. ISI

Secara umum mengandung isi sebagai berikut:

BAB I	PENDAHULUAN
BAB II	LANDASAN TEORI
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
BAB IV	IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN
BAB V	PENUTUP

3.2. ISI UMUM TIAP BAB

a. BAB I: PENDAHULUAN

1. LATAR BELAKANG

Berisikan area/bidang apa skripsi yang dibangun/dirancang/dibuat

2. RUMUSAN MASALAH

Gambaran umum permasalahan yang dihadapi/timbul (penjabaran persoalan)

3. TUJUAN PENULISAN

Gambaran tentang apa yang ingin dicapai (penegasan mengenai judul)

4. RUANG LINGKUP/PEMBATASAN MASALAH

Lingkup permasalahan yang dibahas dan batasan penyelesaian yang dilakukan

5. METODE PENGEMBANGAN /METODE PERANCANGAN/ METODE EKSPERIMEN

Sangat tergantung pada jenis skripsi:

Bagaimana program dikembangkan (untuk skripsi program)

Bagaimana Interface dikembangkan (untuk skripsi hardware/software)

Bagaimana sebuah eksperimen dilakukan

6. SISTEMATIKA PENULISAN

Uraian singkat isi bab per bab (berdasarkan topik).

Untuk BAB III dan BAB IV disesuaikan dengan skripsi yang dibuat.

b. BAB II: LANDASAN TEORI

Berisikan semua penjelasan tentang teori/metodologi/komponen yang digunakan

Catatan: Semua pembahasan yang menyangkut teori (topik skripsi) dengan teori yang relevan harus ditulis di BAB II ini

c. SKRIPSI PROGRAM

1) BAB III: PERMASALAHAN DAN RANCANGAN ALGORITMA/PROGRAM YANG AKAN DIBUAT BERDASARKAN MASALAH YANG ADA

- Berisikan uraian tentang bagaimana program dikembangkan, paling tidak harus memuat:
- Lingkungan yang dipakai untuk mengembangkan program
- Jenis perangkat lunak yang dipakai
- Sistem operasi yang dipakai dan jenis komputer yang digunakan ataupun yang dapat diterapkan dari program yang dibuat
- Strategi pemecahan masalah
- Struktur data yang digunakan
- Diagram E-R, Relasi, DFD dan Diagram Sistem
- Tabel-tabel data yang dibuat
- Rancangan layar harus sesuai dengan judul yang dipilih
- Flowchart dan atau algoritma
- Algoritma dari program
- Flowchart dan algoritma saling terkait, setiap algoritma dilanjutkan dengan flowchart

Catatan: Rancangan layar, algoritma dilanjutkan dengan flowchart

2). BAB IV: IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN

Berisikan uraian tentang jalannya uji coba bertahap program yang dikembangkan. Bab ini minimal berisi:

Hal-hal ini yang istimewa/khusus/menonjol dari program yang dikembangkan

Jalannya uji coba

Penjelasan tentang bagaimana caranya menjalankan program

Penjelasan tentang interaksi yang harus dilakukan antara pemakai dengan program yang dibuat

Tampilan layar disertai dengan potongan kode programnya (kode tidak lebih dari 1 halaman), yaitu potongan program yang memiliki peranan terpenting

Implementasi
Hardware/software yang dibutuhkan
Analisa hasil yang dicapai oleh program yang dikembangkan

d. SKRIPSI INTERFACE

1) BAB III: RANCANGAN SISTEM INTERFACE
(TERGANTUNG DARI YANG DIBUAT)

Berisikan uraian tentang bagaimana interface dikembangkan, paling tidak harus memuat:

- Lingkungan yang dipakai untuk mengembangkan Perangkat keras
- Alasan pemilihan interface yang dipakai
- Misal: melalui port serial atau paralel
- Hal-hal ini yang istimewa/khusus/menonjol dari interface yang dikembangkan
- Rangkaian/diagram dari perangkat keras yang dipakai; hubungan antara komputer dengan interface yang dikembangkan; misalnya penggunaan paralel port atau serial port ataupun port-port yang lainnya
- Strategi pemecahan masalah
- Gambaran garis besar dari interface yang akan dipasang ke komputer
- Flowchart sistem maupun flowchart program
- Algoritma yang dipakai
- Jenis perangkat lunak yang diperlukan
- Jenis komputer dan operating system yang dapat mendukung pembuatan sistem interface tersebut
- Kalau terdapat hubungan antar tabel (tabel data lebih dari 1 dan berhubungan), maka harus dibuat :
 - Diagram E-R
 - Tabel-tabel data

2) BAB IV: IMPLEMENTASI DAN ANALISA HASIL UJI COBA

Uraian tentang jalannya uji coba bertahap perangkat keras yang dikembangkan. Bab ini minimal berisi:

- Jalannya uji coba

- Penjelasan tentang bagaimana cara menginstalasi interface yang dikembangkan.
- Penjelasan tentang bagaimana cara inisialisasi perangkat lunak pendukung/digunakan.
- Penjelasan tentang tata cara uji-coba interface yang dirancang.
- Tampilan layar disertai dengan potongan kodenya (kode tidak lebih dari 1 halaman).
- Program Interface yang digunakan, dalam perbandingan program lebih ditekankan dari pada hardwarenya.
- Hasil yang didapat saat uji coba program, yakni program yang sudah dicoba dan diterapkan.
- Analisa hasil yang dicapai dari interface (rancangan) yang dibuat.

e. **BAB V: PENUTUP**

Berisikan:

1) Kesimpulan

Yang diambil dari isi BAB III dan BAB IV dan harus konsisten dengan tujuan penulisan serta harus mencerminkan terpecahkan tidak masalah yang dibahas di BAB I.

2) Saran merupakan hal-hal yang susah/belum dibuat dalam skripsi yang dibuat.

3.3. FORMAT PENULISAN

a. **UMUM**

- Isi BAB I sampai dengan BAB V minimum 60 halaman, tidak termasuk lampiran- lampiran pelengkap.
- Total halaman BAB III + BAB IV lebih besar (jumlah halaman) dari jumlah BAB I + BAB II + BAB V.
- Pada halaman yang hanya berisikan gambar/flowchart saja tidak dihitung sebagai halaman.

b. **SAMPUL DAN KERTAS**

Sampul (soft cover) diketik pada kertas buffalo dengan warna hijau

Naskah diketik pada kertas yang memenuhi persyaratan standar baku:

- Kertas HVS (atau sejenis) 80 gr, warna putih dan diketik 1 muka (tidak bolak-balik)
- Ukuran kertas A4
- Naskah dibuat minimal rangkap 4 (2 Pembimbing dan 2 Penguji)
- Pengecualian untuk menggunakan kertas yang baku, dilakukan bila diperlukan kertas khusus untuk gambar, seperti grafik dan diagram, atau dokumen tertentu dari lembaga/perusahaan/institusi.

c. PENGETIKAN

- Jenis huruf yang digunakan adalah Times New Roman dengan ukuran 12 point.
- Untuk tulisan dalam bahasa asing atau yang mempunyai tujuan tertentu dituliskan dalam bentuk Italic atau bergaris bawah atau diapit oleh tanda kutip.
- Kata BAB dan JUDUL BAB dicetak huruf kapital dan tebal, 12 point, spasi 1.

Contoh :

BAB I

PENDAHULUAN

- Listing program dicetak dengan huruf Time New Roman, 12 point spasi 1. Diberikan nomor halaman lanjutan dan nomor baris berfungsi atau permodul
- Jarak baris (spasi) antar ketikan adalah 1,5 spasi
- Batas tepi kiri kertas 4 cm, tepi kanan kertas 3 cm, tepi atas kertas 4 cm, dan tepi bawah kertas 3 cm
- Header dan Footer Page Layout berjarak 1,5 cm (pada MS. Word, dari menu File -> Page Setup)

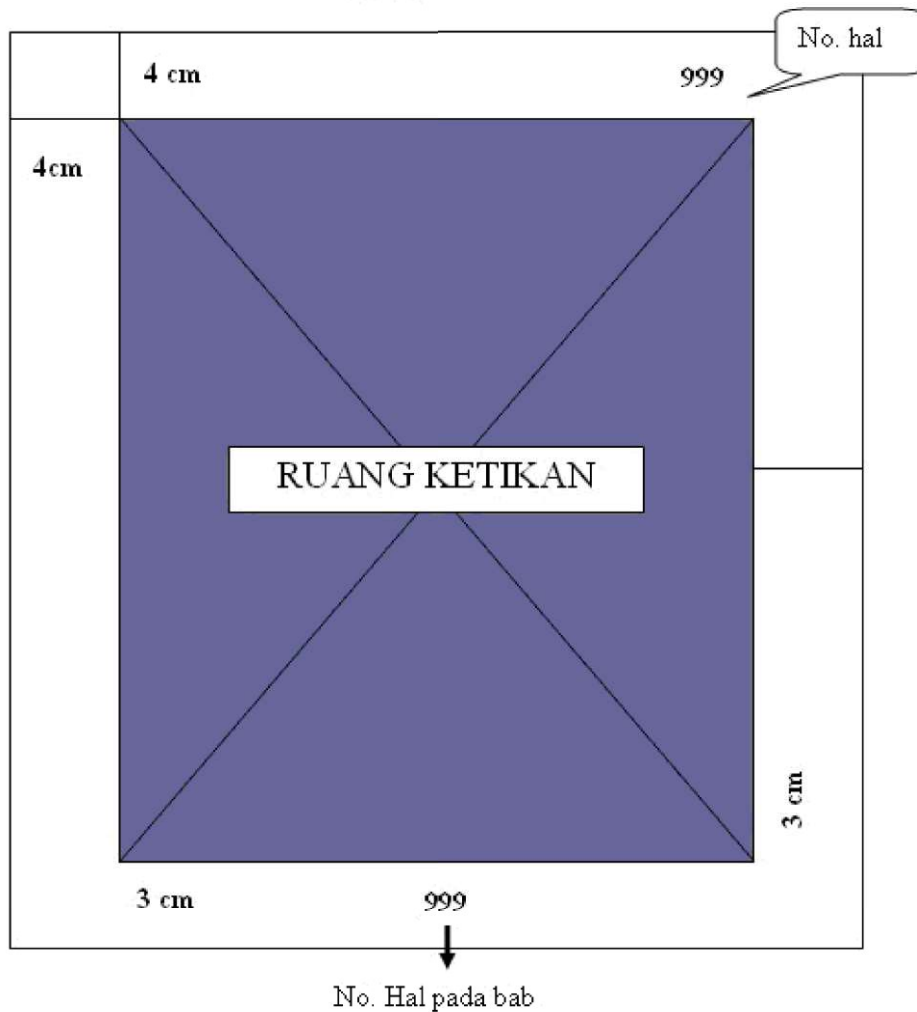
Nomor halaman

1). Bagian awal

Dimulai dari halaman judul sampai dengan halaman ringkasan (abstraksi), diberi nomor halaman dengan angka Romawi Kecil seperti i, ii, iii, iv dan seterusnya yang diletakkan di tengah halaman bagian bawah dengan jarak 2 spasi dari batas ruang ketikan.

2). Bagian teks dan bagian akhir

Dimulai dari BAB I PENDAHULUAN sampai dengan lampiran-lampiran diberi nomor halaman dengan angka latin seperti 1, 2, 3, 4 dan seterusnya yang diletakkan pada tepi *kanan atas* dengan jarak 2 spasi diatas baris pertama ketikan lurus dengan batas tepi kanan. Khusus untuk halaman yang mengandung judul bab, nomor halaman diletakkan pada tengah halaman bagian bawah 2 spasi dari batas ruang ketikan.



d. KUTIPAN

- Model yang dipakai adalah Penulis – Tahun – Halaman (PTH) atau disebut dengan Author – Date – Page (ADP) Style dengan cara mencantumkan nama penulis – tahun terbitan – nomor halaman yang dikutip.
- Nama penulis yang dicantumkan hanya nama keluarga (family name) tanpa mencantumkan gelar akademik dari penulis.
- Bila penulis 2 (dua) orang, kedua nama keluarga penulis tersebut dicantumkan.
- Bila penulis lebih dari dua orang, maka yang dicantumkan hanya nama penulis pertama dengan menambahkan singkatan dkk (dan kawan-kawan) atau et al
- Seluruh sumber dan bahan bacaan atau acuan (referensi) yang digunakan dikumpulkan dalam satu daftar yang disebut DAFTAR PUSTAKA.
- Pencantuman sumber kutipan dapat diletakkan sebelum atau sesudah kutipan.
- Kutipan yang melebihi 3 baris, dipisahkan dari tulisan penulis sehingga membentuk alinea tersendiri dengan jarak baris satu spasi dan batas kiri 5 ketukan
- Sebelum kutipan:
- Emory dan Cooper (1995 : 37) mengungkapkan: “The philosophy of science or, more specifically, epistemology is the body of knowledge that provides the classification that help us dicriminate among the styles of thinking”

Sesudah kutipan:

Demikian pula didefinisikan oleh penulis lain “The philosophy of science or, more specifically, epistemology is the body of knowledge that provides the classification that help us dicriminate among the styles of thinking” (Emory dan Cooper, 1995 : 37).

Lebih dari tiga baris:

Batini et al. (1992 : 4) mendefinisikan sebuah basis data dan kaitannya dengan sebuah perusahaan sebagai sebuah komponen dari sistem informasi sebagai berikut:

“Databases are just one of the components of information systems, which also include application program, user interfaces, and other types of software packages. However

databases are essential resources of all organizations, including not only large enterprises but also small companies and individual users”

e. DAFTAR PUSTAKA

- Disusunurut abjad berdasarkan nama penulis.
- Terdiri dari tiga bagian Nama Penulis – Judul Tulisan – Nama Penerbit
- Nama Penulis dimulai dengan nama keluarga, diikuti dengan tanda koma kemudian nama pertama.
- Bila nama penulis dua atau tiga orang, hanya orang pertama yang menggunakan aturan butir 3, selebihnya mengikuti apa yang tertera pada referensi.
- Bila nama penulis empat orang atau lebih, hanya dituliskan nama pertama mengikuti aturan butir 3 diikuti dengan et al atau dkk.
- Minimal 5 buku referensi yang dipakai, tidak termasuk referensi dari URL
- Jika referensinya didapat dari internet maka disertakan tanggal, bulan, tahun, jam, menit, detik dari hasl download.

Contoh daftar pustaka :

- 1 penulis:

Situmorang, Ferryanto. , 1997, Tuntunan Praktis Pemrograman : Membuat Aplikasi FoxPro dengan Generator. Jakarta : Elex Media Komputindo.

- 2 penulis:

Campbell, Tim S., and Kracaw A William. , 1993, Financial Institutions and Capital Market. New York : HarperCollins College.

- 3 penulis:

Hamacher, V. Carl., Zvonko G. Vranesic., Safwat G. Zaky. , 1996, Computer Organization. 4th ed. Singapore : McGraw-Hill.

- lebih dari 3 penulis:

Watson, Collin J., et. al. , 1990, Statistics : For Management and Economics. Massachusetts : Allyn and Bacon.

- lebih dari 2 buku dari penulis yang sama:
Arikunto, Suharsini. , 1990, Manajemen Penelitian. Jakarta : Rineka Cipta.
-----, 1991,Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktek. Jakarta : Rineka Cipta.
- URL
Nama, thn dibuat, Judul di internet, <URL: http://www.namadomain.com/nama_file_artikel/judul_artikel>, bulan, thn, jam, menit, detik diakses.

f. SUSUNAN PENULISAN

Lembar Judul (cover depan)

Lembar Judul

Lembar Pengesahan

Abstraksi skripsi

Kata Pengantar

Ucapan terima kasih khusus/Halaman Persembahan (optional)

Daftar Tabel (kalau ada)

Berisikan :

Nomor Tabel , nama tabel dan halaman

Daftar Gambar (kalau ada)

Berisikan :

Nomor gambar, nama gambar dan

halaman

Daftar Simbol (kalau ada)

Berisikan daftar simbol yang dibuat,

contoh : flowchart

Daftar isi

Bab I : Pendahuluan

Bab II : Landasan Teori

Bab III : Permasalahan

Bab IV : Implementasi

Bab V : Penutup : Kesimpulan/saran

Daftar Pustaka

Lampiran-lampiran

L-1 : Listing

L-2 : Tampilan Program

L-3 : Output Laporan

g. PENULISAN POIN-POIN DALAM SKRIPSI

BAB....

JUDUL BAB

Sub bab pertama

sub sub bab pertama

sub sub bab kedua

sub sub sub bab pertama

sub sub sub bab kedua

1). ...dst....

2). ...dst....

a). ...dst....

(1). ...dst....

(2). ...dst....

(a). ...dst....

(b). ...dst....

(c). ...dst....

b). ...dst....

3). ...dst....

sub sub bab seterusnya

sub sub bab kedua

Sub bab kedua, dan

seterusnya...

BAB IV SIDANG SKRIPSI (PENDADARAN)

4.1. SARANA

Sarana sidang yang disediakan adalah : LCD Projector, monitor, keyboard, mouse (standard PS/2), hub, kabel jaringan. Jika ukuran program anda besar (butuh harddisk) – disarankan membawa komputer sendiri, agar tidak terjadi program anda tidak bekerja waktu sidang. Disarankan bagi yang ingin membawa perangkat sendiri (komputer/notebook/device yang lain demi kelancaran proses sidang).

4.2. SIFAT SIDANG

Sidang dilakukan secara tertutup kecuali ada permintaan dari panitia dan peserta sidang menyetujui maka sidang dilakukan secara terbuka.

4.3. KELENGKAPAN SIDANG

Pakaian : Sopan dan rapih
Pria : kemeja putih, celana panjang hitam, dasi, Jaket Almamater
Wanita : kemeja putih, rok hitam, Jaket Almamater
Sepatu : Pakai sepatu (bukan sepatu sandal atau sepatu olahraga)
Sikap : Berlaku sopan selama di ruang sidang

4.4. ATURAN UMUM YANG MENGGAGALKAN SIDANG

- Sidang tidak dijalankan dan peserta sidang dinyatakan gagal bila ada satu atau lebih dari persyaratan dibawah ini yang tidak terpenuhi
- Tidak memenuhi aturan kelengkapan sidang
- Program tidak dapat di-running
- Tidak dapat mendemokan program termasuk di dalamnya menambah, meng-update dan hal lain yang diperlukan dalam waktu yang ditentukan
- Program yang berbasis web harus dapat didemokan secara client dan server, komputer untuk client, hub dan kabel jaringan disediakan oleh fakultas, mahasiswa harus menyediakan network card untuk komputer yang dibawa sendiri.
- Tidak memenuhi aturan umum dan detail penulisan
- Kelengkapan skripsi kurang:
- Buku skripsi 4 copy

- Dari halaman cover (i) sampai lampiran-lampiran tidak lengkap
- Jumlah minimal halaman skripsi (40 halaman) tidak terpenuhi
- Media presentasi harus lengkap/ada
- Harus ditandatangani pembimbing
- Terlambat dari jadwal sidang yang telah ditentukan
- Surat riset dari tempat riset dibawa (asli dan tidak boleh photocopy) yang menyatakan mahasiswa telah melakukan riset dalam waktu minimal 1 bulan.

4.5. PENILAIAN

a. Komponen penilaian.

Komponen yang dinilai serta prosentase penilaian adalah sebagai berikut :

Presentasi	: 10 %
Penulisan	: 20 %
Penguasaan materi	: 40 %
Pertanggung Jawaban Program	: 30 %

1) Presentasi (10%)

- Media
- LCD Projector
- Font (huruf) 18 point
- Dalam 1 halaman paling tidak 10 baris
- Ringkasan berisi:
 - Ruang lingkup/batasan masalah
 - Permasalahan
- Pemecahan dengan teknik-teknik yang digunakan dengan memberikan contoh kasus
- Kesimpulan dari skripsi yang dibuat

2) Penulisan (20%)

- Kelengkapan penulisan dari lembar judul sampai lampiran
- Format penulisan yang berlaku (termasuk spasi dan jumlah halaman)

3) Penguasaan materi (40%)

- Penguasaan permasalahan yang dihadapi (riset)
- Cara penyelesaian masalah dengan contoh-contoh
- Tanya jawab dengan dewan penyidang tentang materi yang dibuat
- Bobot materi skripsi yang dibuat – dilihat dari sisi sudah/tidaknya dibuat oleh mahasiswa terdahulu

- 4) Pertanggungjawaban Program (30%)
Dari pengoperasian O/S (operating system) sampai dengan sistem program
Program dapat di-running (tidak error)
Penggunaan fungsi/prosedur yang dipakai
Penggunaan data yang digunakan dan bagaimana keterkaitannya
Keterkaitan antar fungsi/prosedur

b. Grade

Penilaian mahasiswa berdasarkan skala 0 – 100 dengan rentang konversi huruf sebagai berikut :

0	–	44	: E
45	–	59	: D
60	–	74	: C
75	–	79	: B
80	–	100	: A

4.6. SETELAH SIDANG

a. JIKA DINYATAKAN LULUS

Yang ditentukan oleh penyidang dapat diberikan berupa:

1. Sidang ulang
2. Atau ganti judul dan daftar bimbingan ulang
3. Jangan dihilangkan berita acara dan halaman-halaman naskah yang dikoreksi oleh penyidang untuk digunakan/ditanyakan oleh penyidang saat perbaikan/revisi skripsi anda diajukan.
4. Setelah para penyidang menyetujui untuk dijilid HARDCOVER, periksa nama-nama para dosen pembimbing dan penyidang - jangan sampai salah menuliskan nama/gelar para dosen pembimbing dan penyidang!

b. JIKA DINYATAKAN GAGAL

1. Perbaiki yang diminta oleh penyidang (dua orang dosen penyidang dan 2 pembimbing) pada skripsi anda, kembali ke pembimbing
2. Daftar sidang berikutnya, diberi kesempatan mengulang sidang sampai 3 kali. Jika lebih dari itu, maka mahasiswa harus ganti judul skripsi.

4.7. HARDCOPY

Setelah dinyatakan lulus sidang, maka mahasiswa/i wajib menyerahkan skripsi yang sudah dijilid hardcover dengan spesifikasi sebagai berikut:

Cover :

Bentuk : Lihat contoh

Font : Times new roman

Size : 14 point

Untuk detil dari Lembar persetujuan dengan huruf Times new roman size 12 point

Ukuran kertas : A4 (210 x 297 mm)

Berat : 80 gr

Margin

Top : 4 cm

Bottom : 3 cm

Left : 4 cm

Right : 3 cm

Isi skripsi dicetak tidak bolak balik

Font yang digunakan adalah Times new roman dengan size 12 Margin sesuai dengan aturan penulisan

4.8. PENGUMPULAN SKRIPSI DALAM BENTUK CD/DVD

Selain dalam bentuk hard copy, skripsi juga harus dikumpulkan dalam bentuk CD/DVD yang berisi naskah skripsi lengkap dengan format DOC dan PDF, program (source code) dan application program (master setup). Dengan bentuk sebagai berikut:

- Isi CD/DVD dibuat 3 folder
 - Folder 1 berisikan isi skripsi dengan nama File **NIM.PDF** (Contoh: **010511024.pdf**)
 - Folder 2 berisikan isi rangkuman skripsi untuk dimasukkan ke dalam karya ilmiah Inti Talafa Teknik Informatika minimal 20 halaman dengan nama **Karya Ilmiah**
 - Folder 3 berisikan power point (hasil) presentase skripsi **Presentase**
 - Folder 4 berisikan software (program) yang dibuat dengan nama **Program**. Program dalam bentuk source code, application program/master setup. Khusus program berbasis web cukup source code dan harus disertai desain database/table dalam file berformat SQL.

- Bentuk file .DOC dan digital (PDF) dengan isi lengkap seperti yang terdapat dalam hardcopy. Berisi dari mulai Cover Depan s/d Lampiran-lampiran, termasuk listing program, tampilan program dan output program.
- Untuk lampiran yang berbentuk dokumen asli (misalnya surat riset) di dimasukkan dengan cara di-scan.
- Cover CD harus dicek dan ditandatangani oleh Dosen Pembimbing
- Cover CD terbuat dari stiker kertas yang tidak Licin (menyerap tinta) dengan bentuk seperti contoh
- CD/DVD sudah diperiksa dengan dibuktikan bisa diinstal/dijalankan.

BAB V

PENUTUP

Setiap peserta skripsi wajib mengikuti aturan-aturan yang telah disebutkan sebelumnya Hal-hal lain yang tidak tertulis didalam pedoman ini akan diberikan kemudian secara tertulis ataupun secara lisan.

Cirebon, 1 September 2013

*Contoh Layout
Halaman Cover Cd
Dengan Font Time New Roman 12*



Contoh Layout Halaman Cover Luar Dan Sampul Dalam

PROPOSAL

APLIKASI PEMBERITAHUAN AWAL BENCANA BANJIR (*FLOOD EARLY WARNING APLICATIONS*) BERBASIS ANDROID



Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan
guna memperoleh gelar
Sarjana Komputer

DISUSUN OLEH :
DEDI SETIAWAN
NIM : 0808080808

UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA CIREBON
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
2013 M / 1434 H

LEMBAR PERSETUJUAN

**APLIKASI PEMBERITAHUAN AWAL BENCANA BANJIR (
FLOOD EARLY WARNING APPLICATIONS) BERBASIS ANDROID**

DISUSUN OLEH :
IBNU NUGROHO
NIM : 0808080808

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. IWAN SETIAWAN, M.Kom

Dr. ROSIDIN, M.Kom

Mengatahui :
Ketua Program Studi

Dr.ABDUL KHOHAR, M.Kom

Judul : Aplikasi Pemberitahuan Awal Bencana Banjir (*Flood Eraly Warning Applications*) Berbasis Android

A. Latar Belakang

Alinea 1 keterkaitan judul dengan fenomena terbaru peran teknologi

Alinea 2 keterkaitan judul dengan permasalahan yang ada

Alinea 3 keterkaitan judul dengan upaya yang diharapkan

Alinea 4 keterkaitan judul dengan kondisi yang ada

Alinea 5 keterkaitan judul dengan teori yang ada

Alinea 6 keterkaitan judul dengan pertanyaan apakah judul tersebut dapat meningkatkan sesuai dengan harapan?

B. Rumusan Masalah

(*menggunakan pernyataan bukan pertanyaan*)

C. Identifikasi Masalah

Masalah yang dihadapi berkenaan dengan judul

D. Batasan Masalah

E. Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Maksud

2. Tujuan Penelitian

F. Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

2. Bagi Universitas

3. Bagi Masyarakat Umum

G. Metode dan Teknik Penelitian

(Lihat buku IT Reseach)

H. Kerangka Berfikir

(Dalam bentuk bagan)

I. Tempat dan Waktu penelitian

J. Sistematika Penulisan

K. Daftar Pustaka

Android Developer Guide : <http://developer.android.com>(27 Januari 2013, jam 12.00)

Android Programing Forum : <http://www.anddev.org>(27 Januari 2013, jam 12.30)

**APLIKASI PEMBERITAHUAN AWAL BENCANA BANJIR
(*FLOOD EARLY WARNING APLICATIONS*)
BERBASIS ANDROID**

OLEH:
IBNU NUGROHO
NIM : 0808080808

Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer



FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA CIREBON
2013 M / 1434 H



UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA
KOTA CIREBON

PENGESAHAN STATUS SKRIPSI

JUDUL : APLIKASI PEMBERITAHUAN AWAL
BENCANA BANJIR (*FLOOD EARLY WARNING
APPLICATIONS*) BERBASIS ANDROID

SAYA : IBNU NUGROHO

NIM : 080808080808

Mengijinkan Skripsi Sarjana Komputer ini disimpan di Perpustakaan Universitas Nahdlatul Ulama dengan syarat-syarat kegunaan sebagai berikut:

1. Skripsi adalah hak milik Universitas Nahdlatul Ulama
2. Perpustakaan Universitas Nahdlatul Ulama dibenarkan membuat salinan untuk referensi saja.
3. Perpustakaan juga dibenarkan membuat salinan Tesis ini sebagai bahan pertukaran antar institusi pendidikan tinggi
4. Berikan tanda sesuai dengan katagori Skripsi
 - Sangat Rahasia (Mengandung isi tentang keselamatan atau kepentingan negara Indonesia)
 - Rahasia (Mengandung isi tentang kerahasiaan dari suatu organisasi/badan di mana penelitian Tesis ini dikerjakan)

Biasa

Disahkan oleh:

Dr. IWAN SETIAWAN, M.Kom

Tanggal :

Dr. ROSIDIN, M.Kom

Tanggal :



UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA
KOTA CIREBON

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : **APLIKASI PEMBERITAHUAN AWAL
BENCANA BANJIR (*FLOOD EARLY WARNING
APPLICATIONS*) BERBASIS ANDROID**

PENYUSUN : **IBNU NUGROHO**

NIM : 080808080808

”Saya menyatakan dan bertanggungjawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk membatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Cirebon, 10 Februari 2013

Materai
6000

IBNU NUGROHO
NIM : 080808080808



UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA
KOTA CIREBON

PERSETUJUAN SKRPSI
JUDUL : **APLIKASI PEMBERITAHUAN AWAL
BENCANA BANJIR (*FLOOD EARLY WARNING
APPLICATIONS*) BERBASIS ANDROID**
PENYUSUN : **IBNU NUGROHO**
NIM : **080808080808**

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui,
Cirebon, 10 Februari 2013

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. IWAN SETIAWAN, M.Kom

Dr. ROSIDIN, M.Kom



UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA
KOTA CIREBON

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : **APLIKASI PEMBERITAHUAN AWAL
BENCANA BANJIR (*FLOOD EARLY WARNING
APPLICATIONS*) BERBASIS ANDROID**

PENYUSUN : **IBNU NUGROHO**

NIM : 080808080808

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 10 Februari 2013 Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai untuk penganugrahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Tanggal

Tanda Tangan

Ketua Jurusan,

Dr. Gilang Angga, M.Kom

NIDN. 100000000000

Pembimbing 1,

Dr. IWAN S, M.Kom

NIDN. 200000000000

Pembimbing 2,

Dr. ROSIDIN, M.Kom

NIDN. 300000000000

Penguji 1,

Dr. Ade Johar M, M.Kom

NIDN. 400000000000

Penguji 2,

Dr. Ade Johar M, M.Kom

NIDN. 500000000000

Mengetahui,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Nahdlatul Ulama Cirebon

Dr. Abdul Khohar, M.Kom

NIDN. 600000000000

ABSTRACT

This thesis aims to

.....
.....
.....

keyword: decision supporter system, headmaster candidate selection, simple additive weighting method (SAW), rank value.

ABSTRAK

Tesis ini bertujuan,

.....
.....
.....

Kata Kunci : Sistem Pendukung Keputusan, seleksi calon kepala sekolah,
Simple Additive Weighting Method (SAW), nilai rangking.

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah kepada penulis, sehingga dalam penyusunan skripsi ini penulis dapat menyelesaikan tanpa mengalami hambatan yang berarti.

Tersusunnya tesis ini merupakan hasil partisipasi dan bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil, oleh karena itu pada kesempatan yang berharga ini, penulis memohon kepada Allah SWT semoga Allah memberikan balasan kepada Bapak, Ibu serta rekan-rekan yang telah memberikan bantuan kepada penulis.

Selanjutnya penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Dr. Gilang Angga, M.Kom, selaku Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Cirebon
2. Dr. Abdul Khohar, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Nahdlatul Ulama Cirebon.
3. Dr. Iwan S, M.Kom, selaku Pembimbing I
4. Dr. Rosidin, M.Kom, selaku Pembimbing II.
5. Dosen-dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Nahdlatul Ulama Cirebon.
6. Sahabat-sahabat yang telah memberikan pandangan dan wawasan kepada penulis dalam rangka menyelesaikan skripsi ini.

Segala rintangan dan hambatan yang penulis alami selama penyusunan tesis ini tidaklah membuat penulis putus asa dan putus harapan. Penulis mengharap kritik dan saran yang bersifat membangun demi kemanfaatan tesis ini.

Akhir kata hanya kepada Allah penulis berserah diri semoga petunjuknya selalu menyertai kita semua sehingga kita selalu berada di jalan dan ridho-Nya.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapatkan berkah dari Allah SWT. Akhir kata penulis mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penyusunan tesis ini. Semoga tesis ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan,. Amien.

Cirebon, 13 Februari 2013

Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
PENGESAHAN STATUS	iii
PERNYATAAN PERNULIS	iv
PERSETUJUAN SKRIPSI	v
PENGESAHAN SKRIPSI	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
ABSTRAK	viii
ACKNOWLEDGMENTS	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	
1.2. Perumusan Masalah	
1.3. Batasan Masalah	
1.4. Tujuan Penelitian	
1.5. Manfaat Penelitian	
1.6. Metode Penelitian	
1.7. Sistematika Penulisan	
1.8. Kerangka Berfikir	
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Keterkaitan dengan Ayat Al Qur'an	
2.2. Tinjauan Pustaka	
2.3. Android	
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1. Gambaran Sistem berjalan	
3.2. Sumber Data	
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN	
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	
5.2. Saran	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berfikir .	8
Gambar 3.1 <i>Modeling process</i> dalam Turban dkk. (2000)	19
Gambar 3.2 <i>A Schematic View of DSS</i> dalam Turban dkk. (2000)	23
Gambar 3.3 Matriks keputusan setiap alternative (Zimmermann dalam Kusumadewi dkk. (2006))	27

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perbedaan antara MADM dan MODM menurut Yoon	24
Tabel 4.1 Kriteria dan subkriteria SPK perangkaan	45
Tabel 4.2 Nilai bobot awal untuk setiap subkriteria	48
Tabel 4.3 Hasil perhitungan nilai relatif bobot awal	49

Contoh Layout Surat Keterangan Riset Dari Perusahaan

PT. NEO INFORMATIC CORPORATION

Jl. Tuparev 70 Kedawung Cirebon
Telp. (0231) 209608 – Fax. (0231) 209617

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Prof. DR. Operation Manager, S.Kom, M.Kom.

Jabatan : Kepala Bagian Riset dan Penelitian

menerangkan bahwa:

Nama :

N I M :


telah melaksanakan riset pada bagian Riset dan Penelitian PT. NEO INFORMATIC CORPORATION sejak tanggal mulai s/d tanggal selesai dengan hasil BAIK.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan semestinya.

Dibuat di : Cirebon
Tanggal : 99 bulan 9999

Prof. DR. Operation Manager, S.Kom., M.Kom.

Contoh Layout Samping Jilid Skripsi

 <p>SKRIPSI 2008</p>	5 CM
<p>SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB DI WILAYAH III CREBON</p>	16 CM
<p>NIM : 010511024 NAMA : ZALFA PRITA</p>	8,7 CM

FORM PENDAFTARAN SIDANG

	<p>UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA KOTA CIREBON</p> <p>FORMULIR PENDAFTARAN SIDANG SKRIPSI/PENDADARAN</p>
---	---

NIM :

Nama Lengkap :

Tempat, Tgl Lahir :

No. HP :

Judul :

.....

Pembimbing : 1.

2.

Jadwal Sidang :

No.	Tanggal	Item Kelengkapan	Cek	Bagian	Pengesahan**)
1.		Foto kopi Ijazah SMU/K di legalisir sebanyak 2 lembar		Akademik	
2.		Pasfoto 3x4 CM sebanyak 8 lembar		Akademik	
3.		Bebas Perpustakaan		Perpustakaan	
4.		Bebas Keuangan		Keuangan	
5.		Transkrip Nilai yang sudah diperiksa dan disetujui oleh Kaprodi TIF.		Kaprodi	

*) Sesuai dengan Ijazah SMU/K

**)Ditandatangani dan stempel

Cirebon,
Calon Peserta Ujian Pendadaran,

(.....)

TATA TERTIB PELAKSANAAN SKRIPSI PROGRAM STUDI TI/SI

UMUM

- Skripsi diambil setelah mahasiswa melakukan KRS terlebih dahulu.
- Setelah pengisian KRS mahasiswa akan mendapatkan dua orang dosen pembimbing skripsi.
- Dosen pembimbing skripsi dipilih oleh mahasiswa sesuai minat, tema/topik dan kompetensi dosen.
- Mahasiswa yang akan melaksanakan seminar proposal judul, seminar draft dan pendadaran dapat mengumpulkan berkas kepada panitia seminar pada setiap bulan minggu Pertama untuk dijadwalkan seminar/pendadaran, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Proposal sebanyak 2 eksemplar;
 - Pendadaran 4 eksemplar.
- Khusus untuk pendadaran berkas yang dikumpulkan ke panitia harus sudah di setujui (Acc) oleh dosen pembimbing skripsi.
- Selama skripsi mahasiswa melakukan konsultasi dengan dosen pembimbing minimal 6 kali.
- Masa berlaku skripsi hanya 1 semester.
- Skripsi yang penelitiannya dilaksanakan di instansi harus melampirkan surat keterangan telah melaksanakan penelitian yang ASLI dari instansi tersebut.

LAIN-LAIN

Hal-hal yang belum tercantum dalam tata tertib ini, akan diatur kemudian.

Cirebon, 13 September 2013

TEMA/TOPIK

No	Tema Skripsi
1.	Teknik Kompilasi (Parsing, Scanning) ✚ Pengenalan kata, kalimat maupun string menggunakan prinsip bahasa pemrograman dasar, otomata dan kompiler.
2.	Struktur Data (Searching, Sorting) ✚ Implementasi ke dalam search engine.
3.	Sistem Pakar ✚ Aplikasi sebagai alat bantu profesi, untuk mengestimasi kemungkinan solusi atau pemecahan masalah.
4.	Sistem Informasi Geografis (Geografis Information System) ✚ Dapat menunjukkan kemampuan dasar untuk memberikan informasi terkait antara gambar dengan informasi dan gambar dapat dimanipulasi.
5.	Kecerdasan Buatan (Artificial Intelligence) ✚ Permainan strategi (catur, othello, dan lain-lain). Lebih ditonjolkan metodenya dan diimplementasikan dalam game yang dibuat.
6.	Artificial Neural Network ✚ Pengenalan suara, karakter, gambar, dan lain-lain
7.	Jaringan Komputer (Networking) ✚ Remote Access, controlling.
8.	Aplikasi Mobile (Mobile Application) ✚ Aplikasi yang memanfaatkan perangkat mobile, misalnya SMS Gateway.
9.	Basis Data (Database) ✚ Pengolahan data lokal, jaringan, dan internet / website.
10.	Sistem Informasi ✚ Entitas / perusahaan, produk, instansi / pemerintahan, pariwisata, potensi.
11.	Multimedia dan Grafika Komputer ✚ Game technology
12.	Komputasi Numerik ✚ Perbandingan metode penyelesaian kasus matematis dengan sistem / aplikasi.

LAIN-LAIN

Hal-hal yang belum tercantum dalam tata tertib ini, akan diatur
kemudian.

Cirebon, 1 September 2013

TIM PENYUSUN
PANDUAN SKRIPSI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA & SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA
KOTA CIREBON

Penasehat : Rektor Universitas nahdlatul Ulama Cirebon
Pembina : Dekan Fakultas Teknik

Penanggungjawab : Ketua Program Studi Teknik Informatika
Pelaksana : Abdul Khohar, M.Kom
Rosidin, M.Kom
Iwan S, M.Kom
Gilang, M.Kom

Tata Letak : Ade Johar Maturidi